

TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN I

1º de Bachillerato

En el impredecible mundo laboral y social del S XXI, dominar las nuevas técnicas de trabajo y comunicación es imprescindible. El desarrollo del trabajo colaborativo y online, la búsqueda de información fiable y contrastada, la elaboración de informes y proyectos de calidad, así como su presentación pública de forma virtual... son algunas de las capacidades que todos y todas las ciudadanas tendrán que tener para poder desempeñarse con éxito en el mundo laboral o social hiperconectado que ya estamos viviendo.

Ingeniería, pedagogía, medicina, filología, física, geología, filosofía... cualquier rama del conocimiento usa y necesita hoy en día de las Tecnologías de la Información y Comunicación, que se han convertido ya en algo transversal a toda nuestra vida.

Desde esta asignatura intentamos afrontar el reto proponiéndote los siguientes contenidos:

Bloque 1. La sociedad de la información y el ordenador

La sociedad de la información frente a la sociedad del conocimiento; Evolución del uso de las Tecnologías de la Información y la Comunicación; Importancia de las Tecnologías de la Información y la Comunicación en la sociedad actual; Modelos productivos y perfiles profesionales asociados.

Bloque 2. Arquitectura de ordenadores

Estructura básica de un ordenador. Arquitectura de Von Neumann; Componentes básicos de un ordenador. Funciones, parámetros y características. Conexión entre componentes; Dispositivos de almacenamiento masivo. Tecnologías de escritura y lectura de datos; Sistemas operativos. Tipos. Funciones. Instalación de sistemas operativos y programas de aplicación.

Bloque 3. Software para sistemas informáticos

Gestión de bases de datos; Elaboración y edición de documentos de texto; Diseño y elaboración de presentaciones electrónicas. Herramientas locales y en línea; Resolución de problemas mediante hojas de cálculo. Presentación gráfica de resultados, Elaboración de esquemas y diagramas con herramientas locales y en línea, Diseño de elementos gráficos en 2D y 3D; Edición multimedia. Integración de imágenes, sonido y vídeo.

Bloque 4. Redes de ordenadores

Redes informáticas. Usos y aplicaciones. Tipos de redes y topologías; Redes cableadas e inalámbricas. Características. Elementos componentes; Modelo de niveles OSI de intercomunicación.

Bloque 5. Programación

Fases de la elaboración de un programa; Diseño y elaboración de algoritmos. Realización de diagramas de flujo; Elementos básicos y estructuras básicas de un programa; Lenguajes de programación. Entornos gráficos de programación por bloques. Lenguajes textuales y sintaxis; Resolución de problemas mediante la elaboración de algoritmos y programas.

EL CURSO SE DESARROLLA A TRAVÉS DE LA PLATAFORMA DE APRENDIZAJE "AULAS VIRTUALES" (MOODLE) POR LO QUE **ES IMPRESCINDIBLE TENER ORDENADOR Y CONEXIÓN A INTERNET EN CASA** (no, no vale con el móvil y la tarjeta de datos. Esta es una asignatura optativa y la matrícula implica ser consciente de esto)